Utiliser l'effet de texte plaqué sur un cylindre (Gimp 2.10)

Objectif

- ✓ Partir d'un calque avec du texte
- ✓ Utiliser un filtre pour créer un effet de cylindre





Géraldine Masse CC0 Niveau intermédiaire



Comment faire ?

1) Créez un nouveau fichier. **Fichier/Nouvelle image** : largeur : 1000 px, hauteur : 1000 px.



2) Sélectionnez l'outil texte et saisissez quelques mots. Utilisez une police épaisse et une taille suffisamment grande.



Sélectionnez votre texte et modifiez la couleur. Faites un clic droit sur la couleur actuelle.

Texte Police Tondu		-
Taille : 140	‡ px ~	
■ Utiliser l'é × Lissage	diteur	
Ajustement	: Moyen ~	
Couleur : Justification 물 : #	:	⊣ plan an
Boîte :	Dynamique Y	5-0-
Langue :		_
ancien frang	çais (842 à environ 1400)	_

3) Sélectionnez l'outil de rotation. Cliquez sur le texte et indiquez un angle de - 90. Validez.



4) Sélectionnez l'outil d'alignement :



Cliquez sur le texte. Ensuite, dans les paramètres de l'outil, assurez-vous que l'alignement est **relatif à l'image** et sélectionnez **Aligner le milieu de la cible**.



5) Dans la fenêtre des calques, dupliquez 5 fois le calque texte. Pour cela, cliquez sur le bouton **Créer une copie de ce calque**.



6) Toujours avec l'outil d'alignement, faites un rectangle de sélection autour du texte. Ensuite, dans la partie **Répartition**, sélectionnez **Distribuer les cibles de façon égale dans l'horizontale.**

Alignement Alignement	•	€ ⁻ 0 - - -
Relatif à :	Image ~	
Répartition + ++ + + + ++ T + ± ± Décalage X : 0	Distribuer les cibles de	façon égale dans l'horizontale
Décalage Y:0	\$	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -



4

7) Dans la fenêtre des calques, fusionnez les 5 premiers calques. Pour cela, utilisez le bouton Fusionner ce calque avec le premier calque visible en-dessous.



8) Vérifiez que c'est le calque texte qui est sélectionné. Cliquez sur le menu **Calque/ Calque aux dimensions de l'image.** Cela redimensionne le calque à la taille de l'image.



9) Supprimez le calque d'arrière-plan. Cliquez sur le calque et ensuite sur le bouton **Supprimer ce calque**.



10) Créez un nouveau calque. Cliquez sur le bouton de **création de calque**. **Remplir avec : Transparence.**

10 🗖 🗸	🗅 💈 🎽 🔀		
💐 Nouveau calque			×
Créer un nouv [Sans titre]-1	eau calque		
Nom du calque :	Nouveau		Commutateurs
Marque de couleur :			∞ × Visible
Mode :	Normal	~ Ð ~	X Lie / Verrouiller les pivels
Espace de fusion :			 ↓ ■ Verrouiller la position et la taille
Espace composite :	Auto		🗱 🛛 Verrouiller le canal alpha
Mode composite :	Auto		
Opacité :		100,0]
Largeur :	1000	•	
Hauteur :	1000	‡ px ∽	
Décalage X :	0	*	
Décalage Y :	0	‡рх ∽	
Remplir avec :	Transparence		
Aide			Valider Annuler

11) Sélectionner le calque texte. Menu Filtre/ Cartes/ Plaquer sur un objet.

Onglet Options :

Plaquer sur : Cylindre.

Arrière-plan transparent.

Créer un nouveau calque.

Profondeur : 5

Afficher la grille : décocher

Mise à jour en direct de l'aperçu.

Reading the second seco	×		
	Options Lumière Matériau Orientation Cylindre		
<u> </u>	Options générales		
	Plaquer sur : Cylindre ×		
	× Arrière-plan transparent		
	Carreler avec l'image source		
Prévisualisation !	Créer une nouvelle image		
Afficher la grille	 Créer un nouveau calque 		
× Mise à jour en direct de l'aperçu	* Activer l'anticrénelage		
	Profondeur : 5,0 -		
	Seuil : 0,250 :		
Aide	Valider Annuler		

Onglet Lumière :

Type de la source de lumière : Lumière directionnelle.



Onglet Matériau :

Ambiant : +- 0,20

Diffusion : +- 0,75

Readuer sur un objet				×
	Options Lumière Maté	riau Orient	tation Cylindre	
9 , C u	Niveaux d'intensité			
	Ambiant :	0,20	÷	
	Diffusion :	1,00	÷	
	Pouvoir réfléchissa	nt		
Previsualisation !	Diffusion :	0,75	÷.	
 Afficher la grille Mise à jour en direct de l'apercu 	Spéculaire :	0,50	▲	
	Tache lumineuse :	27,00	÷	
Aide			Vali	der Annuler

Onglet Orientation :

Position :

Z:-0,4+-

Rotation :

X : - 56 +-

Y:-175 +-

Z:53+-

💐 Plaquer sur un objet				X
ALLS OF	Options Lum	nière Matériau	Orientation Cylindr	е
	Position			
11-32 TYGANS ON	X :		•	0,50000 ‡
	Y :		•	0,50000 🗘
	Z :			-0,47129 🗘
	Rotation			
 Mise à jour en direct de l'apercu 	X :	8		-56,7 🗘
······································	Y:			-175,7 🗘
	Z :			53,8 🗘
Aide				Valider Annuler

Onglet Cylindre :

Pour que les extrémités du cylindre soient vides, sélectionnez votre nouveau calque via les menus déroulants.



Validez et patientez quelques secondes.



12) Masquez les 2 calques du bas. Cliquez sur l'œil.



13) Cliquez sur le calque **Nouveau** et **créez un nouveau calque**. Remplir avec : couleur de premier-plan (noir).



14) Supprimez les 2 calques du bas (Nouveau et EPN GENS CLIC).





9