## Isoler un élément en couleur (Gimp 2.10)

# Objectif

- ✓ Partir d'une photo de base en couleur.
- ✓ Ne laisser en couleur qu'un élément.





Géraldine Masse CC0 Niveau intermédiaire



### Comment faire ?

- 1) Ouvrez votre image.
- 2) Dupliquez le calque.

Faites un clic droit sur le calque, sélectionnez **Dupliquer le calque**.



🚍 Calques 🎹 Canaux 🛪 Chemins 🛛 🖪			
Mode	Normal ~ ೨	~	
Opacité	100,0	D 🗘	
Verrouiller : 🖌 🕂 🛎			
💿 🛛 🎆 Copie de	e Agrumes base.j	pç	
🗢 🛛 🎆 Agrume	s base.jpg		

3) Sélectionnez le premier calque en partant du bas, cliquez sur le menu **Couleurs/Désaturation**, choisissez **Désaturer**.



2

#### Isoler un élément en couleur

🔀 Désaturer			×	
Désaturer Agrumes base.jpg-2 ([Agrumes base] (importée))				
Préréglages :			~ + 🗉	
Mode			Luminance ~	
× Aperçu			Diviser la vue	
Aide	Réinitialiser	Valider	Annuler	
Calques Canaux 🛪 Chemins 🛛				
Mode	Norr	nal ຯ ຄ ຯ		
Opacité Vorrouillor : (	.t. 90	100,0		
$\sim$ Second de Agrumes base.ipc				
Agrumes base.jpg				

4) Sélectionner le calque du dessus et ajouter un masque de calque noir (transparence totale). Cliquez droit sur le premier calque et sélectionnez **Ajouter un masque de calque.** Sélectionnez un masque blanc.

	Ajouter un masque de calque	Purples (30)	Ajouter un masque de calque X		
	Appliquer le masque de calque	o) n Theme (27) bic (256)	Ajouter un masque au calque Copie de Agrumes base.jpg-5 ([Agrumes base		
	<ul> <li>Afficher le masque de calque</li> <li>Modifier le masque de calque</li> <li>Dú difier le masque de calque</li> </ul>	336) 2 (256) 256) ors (7)	Initialiser le masque de calque à : • Blanc (opacité complète) • Noir (transparence totale) • Canal alpha du calque		
	<ul> <li>Desactiver le masque de calque</li> <li>Masque vers sélection</li> </ul>		<ul> <li>Transfert du canal alpha du calque</li> <li>Sélection</li> <li>Copie du calque en niveaux de gris</li> </ul>		
Ajouter un canal alpha     Supprimer le canal alpha		Canaux איר Chemins ₪ Normal × פי	• Canal 🗸 🗸		
1	Alpha vers sélection	100,0	×Inverser le masque		
	Fusionner les calques visibles Aplatir l'image	pie de Agrumes base.jpç rumes base.jpg	Aide Ajouter Annuler		

Le masque est représenté par un rectangle noir à la droite de la miniature du calque.

Zalques III Canau	x 🛪 Chemins	
Mode	Normal 🗸	₽ <b>∨</b>
Opacité	10	0,0
Verrouiller : 🗸 🕂 🕷		
💿 🔰 🎊 🔂 Copie	de Agrumes b	ase.

5) Pour faire apparaitre un élément en couleur, choisissez l'outil pinceau. Il ne vous reste qu'à peindre en blanc ce que vous désirez voir en couleur (cliquez sur le masque avant de commencer à peindre)

Cliquez sur la double flèche des couleurs si c'est le noir qui est par défaut en couleur de premier-plan :



Utilisez les options de l'outil pour modifier la taille du pinceau : glissez la partie grise du paramètre taille pour agrandir le diamètre du pinceau. Le curseur se transforme en double flèche.

<u>☐</u> ∕0 ←	•	
Pinceau		
Mode	Normal	
Opacité	80,8\$	
Brosse		
2. Hardness 05	0 🗹	
Taille	51,00≎្ ្ 🛛	
Proportions	0,000 위	
Angle	0,000 ំ ១ 🙎	
Espacement	10,0្ ំ 🛛 🛛	
Dureté	50,0¢ ຄ 🛛	
Force	50,0 🗘 ຄ	
Dynamique de	la brosse	
Dynamics Off	₽	
<ul> <li>Options de dynamique</li> </ul>		
Appliquer fluctuation		
■ Lisser le tracé		
■ Fixer la brosse à l'affichage		
■ Incrémentiel		



### N'hésitez pas à zoomer avec l'outil loupe pour être précis.





Si vous dépassez, utilisez un pinceau noir pour rectifier l'erreur. Il remettra du noir et blanc là où vous avez mis trop de couleur.

