Simuler un zoom (Gimp 2.8)

Objectif

- ✓ Recadrer une photo.
- ✓ Réinventer des pixels pour améliorer la qualité de la photo.





Géraldine Masse CC0 Niveau intermédiaire



Comment faire ?

- 1) Ouvrez l'image que vous souhaitez modifier. **Fichier/Ouvrir**.
- 2) Dans la barre de titre, notez la largeur de la photo.

Bee]] (imp	ortée)-7.0 (Cou	leur R	/B, 1 ca	alque 206	54 <mark>></mark> 1376 -	GIMP		
<u>F</u> ichier	Édit	tion	<u>Sélection</u>	Affi	chage	<u>I</u> mage	<u>C</u> alque	Coule <u>u</u> rs	<u>O</u> utils	I
					-	2				
	<u> </u>	0		1	100	7.5				
استين	Sec. of			•	▶∟	-500		-250	L L L 0	1
*			6	Q	£					

2) Sélectionnez l'outil de découpage dans la boîte à outils.

	\bigcirc	P	1	•
8			1	Q
A	*	•‡•	Ø	
	A		•	3
A	rS.		0	1

Avec un cliquer-glisser, faites un cadre sur la partie que vous souhaitez conserver.



Dans cet exemple, il faut zoomer sur l'insecte.

Le cadre peut être déplacé. Vous pouvez également le modifier en utilisant les poignées présentes dans les angles du rectangle de sélection. Appuyez sur la touche **Enter** du clavier pour recadrer votre photo.

Simuler un zoom



3) En recadrant la photo, vous avez perdu énormément de pixels. Vous allez rendre du détail à votre photo. Cliquez sur le menu **Image/Échelle et taille de l'image**.



Dans le champ Largeur, indiquez la largeur initiale de votre photo :

🛋 Échelle et taille de l'image						×
Echelle et [Bee] (importée	taille de	e l'in	nag	je		
Taille d'image			~	-		
Largeur :	2064	•	ח			
Hauteur :	1376	•	5	рх∨		
	2064 x 1376	pixels	5			
Résolution <u>X</u> :	240,000	•	• D			
Résolution <u>Y</u> :	240,000	•	<u>ه</u> [pixels/in		
Qualité						
Interpolation :	Cubique	3				~
Aid <u>e</u>	<u>R</u> éinitia	liser		Échelle	-	A <u>n</u> nuler
La contra de la co	Langerste	_				

Cliquez sur le menu déroulant **Interpolation** et choisissez **Cubique**. Enfin, cliquez sur **Échelle**.

